

MEHR LICHT. MEHR SICHT.
MEHR SICHERHEIT.

Mit Kompetenz in Fertigung und Entwicklung, kontinuierlicher Innovationsfähigkeit und viel Flexibilität sind wir ein führender Anbieter von Licht- und Scheinwerfersystemen für die Automobil-Industrie geworden. Um weiter zu wachsen, suchen wir engagierte, qualifizierte Kolleginnen und Kollegen mit Freude an der Sache und dem Blick für das Wesentliche. Arbeiten Sie mit uns an der Lichttechnik der Zukunft. ZKW – weil Premium-Qualität nicht auf Zufall beruht.

ENTWICKLUNGSINGENIEUR/IN

SCHWERPUNKT ELEKTRONIK

Erwecken Sie das Licht zum Leben! In dieser Position unterstützen Sie das Team der Elektronik Vor- und Modulentwicklung bei der Erstellung innovativer Konzepte und Prototypen von Lichtsystemen für den KFZ Beleuchtungssektor.

AUFGABEN

- Erstellung neuer Elektronik-Konzepte für Lichtsysteme
- modellbasierte Software-Entwicklung in Matlab/Simulink
- Entwicklung von mechatronischen Systemen
- hardwarenahe Programmierung (C,C++, Bussysteme)
- Betreuung von Lieferanten und Kunden von Elektronikkomponenten

QUALIFIKATIONEN

- technische Ausbildung (HTL, Studium) – Fachrichtung Elektronik, Elektrotechnik u.ä.
- Berufserfahrung von Vorteil
- gute Englischkenntnisse
- gutes analytisches Denkvermögen, Koordinationsfähigkeit, strukturierte Arbeitsweise
- Entwickeln von kreativen Lösungsansätzen in einem jungen Team mit Affinität zum Querdenken
- Motivation und Freude zu sehen, wie eigene Ideen in reale Produkte umgesetzt werden

WIR BIETEN IHNEN

- vielfältige Entwicklungs- und Weiterbildungsmöglichkeiten in einem international tätigen Unternehmen.
- ein Bruttomonatsgehalt ab € 2.254,94 für HTL-Absolventen bzw. ab € 2.657,90 für Hochschulabsolventen (lt. Kollektivvertrag; exkl. Überstunden). Die tatsächliche Bezahlung ist von der jeweiligen Qualifikation bzw. Berufserfahrung abhängig.

**BEWERBEN SIE SICH UNTER WWW.ZKW-GROUP.COM/KARRIERE
FÜR DEN STANDORT WIESELBURG.**

ZKW LICHTSYSTEME GMBH

Human Resources Management, Scheibbser Straße 17,
A-3250 Wieselburg, T +43 7416 505 2446